

2023年6月27日
株式会社コーエーテクモゲームス



「秘密」シリーズ全世界累計出荷 200 万本突破！

株式会社コーエーテクモゲームス（本社：神奈川県横浜市、代表取締役社長：鯉沼久史、以下：当社）は、「秘密」シリーズの3タイトルにつきまして、3タイトル合計の世界累計出荷本数（パッケージ出荷本数とダウンロード販売本数の合計）が200万本を突破いたしましたことをお知らせいたします。また、200万本突破を記念して、本シリーズのキャラクターデザインを担当するトリダモノ氏による描き下ろしイラストを公開いたしました。

「秘密」シリーズは、2019年9月に発売した『ライザのアトリエ ～常闇の女王と秘密の隠れ家～』、2020年12月に発売した『ライザのアトリエ2 ～失われた伝承と秘密の妖精～』、そして2023年3月に発売した『ライザのアトリエ3 ～終わりの錬金術士と秘密の鍵～』からなる作品群となっており、「アトリエ」シリーズ初の主人公続投作品です。トリダモノ氏が描く魅力的なキャラクターたちや最新のグラフィック技術がもたらす没入感の高いビジュアル表現、過去の「アトリエ」シリーズから一新した調合・戦闘・採取システムなどが多くのお客様からご好評をいただき、全世界で3タイトル合計の累計出荷本数200万本の出荷を突破いたしました。

さらに、2023年7月からは『ライザのアトリエ』のTVアニメも放送開始いたします。

引き続き、世界中のゲームファンに「アトリエ」シリーズをお楽しみいただけるよう、今後もゲームに留まらないメディアミックス展開を積極的に行ってまいりますので、ぜひご期待ください。

コーエーテクモゲームスは、「世界 No.1 のデジタルエンタテインメントカンパニー」を目指し、今後ともグローバル市場を見据えたコンテンツの開発・販売を推進してまいります。

— 記 —

● 「秘密」シリーズ出荷200万本突破記念トリダモノ氏描き下ろしイラスト



●『ライザのアトリエ ～常闇の女王と秘密の隠れ家～』概要

『ライザのアトリエ』は、「等身大の少年少女のほんのちょっとの成長」をコンセプトとして、「平凡で特徴がないのが特徴」の少女ライザを主人公に、大人になる前の彼女たちが、自分にとって大切なものを見つける物語を描きます。また、自然の陰影を活かしたフィールド表現や従来の「アトリエ」シリーズから一新したシステムにより、スピーディーで爽快感のある「バトル」、視覚的にわかりやすく奥深い「調合」、採取道具の使い分けが鍵となる「採取」など、心躍る冒険をお楽しみいただけます。



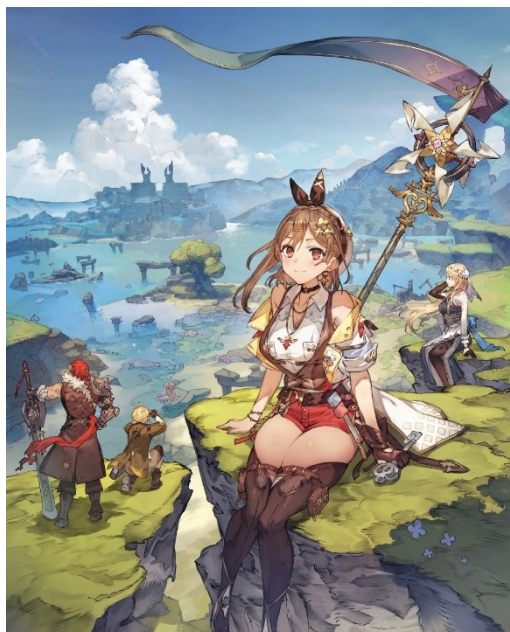
●『ライザのアトリエ2 ～失われた伝承と秘密の妖精～』概要

『ライザのアトリエ2』では、『ライザのアトリエ』での冒険から3年後を舞台に、それぞれの道を歩んでいたライザと仲間たちが再会し、新たな出会いと別れを通じてまた一つ成長する姿を描きます。また、水中探索やロープを使った移動などの新たなフィールドアクションや、伝承の謎を解く「遺跡探究」といった新規要素が加わったほか、「バトル」はさらに爽やかに「調合」は奥深く進化し、よりダイナミックになった冒険をお楽しみいただけます。



● 『ライザのアトリエ3 ～終わりの錬金術士と秘密の鍵～』 概要

『ライザのアトリエ3』の舞台は、『ライザのアトリエ2』から約1年後。錬金術の根源・世界の謎・ライザと仲間たちそれぞれの目標の終着点をテーマに、ライザたちの“最後の夏の冒険”を描きます。「アトリエ」シリーズ初となるオープンフィールドシステムを採用し、自由に広大なフィールドを駆け回りながら美しい景観を楽しめるのはもちろん、ランダムに発生するクエストや、野生動物との触れ合い、ランドマークや隠しエリアの発見など、「冒険感」たっぷりの探索をお楽しみいただけます。他にも、探索・調合・戦闘など様々なシーンで活躍する新システム「鍵」など冒険をさらに深く楽しめる様々なシステムが充実しています。



● 『ライザのアトリエ ～常闇の女王と秘密の隠れ家～』 製品情報

○タイトル名：	ライザのアトリエ ～常闇の女王と秘密の隠れ家～
○対応機種：	PlayStation®4、Nintendo Switch™、Steam®、DMM GAMES
○ジャンル：	錬金術 RPG
○発売日：	PlayStation®4、Nintendo Switch™版：2019年9月26日(木) Steam®、DMM GAMES 版：2019年10月29日(火)
○価格：	通常版 希望小売価格 8,580円(税込) ダウンロード版 希望小売価格 8,580円(税込) Digital Deluxe 希望小売価格 9,955円(税込) ※Digital DeluxeはPlayStation®4版、Nintendo Switch™版、Steam®版のダウンロード版のみの販売です。
○プレイ人数：	1人
○C E R O：	B(12才以上)
○権利表記：	©2019 コーエーテックモゲームス All rights reserved.
○公式サイト：	https://www.gamecity.ne.jp/atelier/ryza/
○公式Twitter：	https://twitter.com/gustatelierpr
○補足：	ダウンロードコンテンツ対応

● 『ライザのアトリエ 2 ～失われた伝承と秘密の妖精～』 製品情報

○タイトル名：	ライザのアトリエ 2 ～失われた伝承と秘密の妖精～
○対応機種：	PlayStation®5、PlayStation®4、Nintendo Switch™、Steam®
○ジャンル：	錬金術 RPG
○発売日：	PlayStation®5、PlayStation®4、Nintendo Switch™版：2020年12月3日(木) Steam®版：2021年1月26日(火)
○価格：	通常版 希望小売価格 8,580円(税込) ダウンロード版 希望小売価格 8,580円(税込) Digital Deluxe 希望小売価格 9,955円(税込) Digital Deluxe with Season Pass 希望小売価格 14,465円(税込) ※PlayStation®5、Digital Deluxe、Digital Deluxe with Season Passはダウンロード版のみの発売です。
○プレイ人数：	1人
○CERO：	C(15才以上)
○権利表記：	©2020-2021 コーエーテックモゲームス All rights reserved.
○公式サイト：	https://www.gamecity.ne.jp/atelier/ryza2/
○公式Twitter：	https://twitter.com/gustatelierpr
○補足：	ダウンロードコンテンツ対応
○備考：	※PlayStation®4 パッケージ版をご購入された方は、追加費用無くPlayStation®5 版へのアップグレードが可能です。また、デジタル版(PlayStation®Store で購入・入手可能な本編、シーズンパス、DLC等の追加デジタルコンテンツ)には、それぞれPS4™とPS5™版が同梱されています。 ※PS4™パッケージ版から、PS5™アップグレードをする場合、PS5™本体(ディスクドライブ搭載モデル)が必要となります。

● 『ライザのアトリエ 3 ～終わりの錬金術士と秘密の鍵～』 製品情報

○タイトル名：	ライザのアトリエ 3 ～終わりの錬金術士と秘密の鍵～
○対応機種：	PlayStation®5、PlayStation®4、Nintendo Switch™、Steam®
○ジャンル：	錬金術 RPG
○発売日：	PlayStation®5、PlayStation®4、Nintendo Switch™版：2023年3月23日(木) Steam®版：2023年3月24日(金)
○価格：	通常版 希望小売価格 8,580円(税込) ダウンロード版 希望小売価格 8,580円(税込) Digital Deluxe 希望小売価格 10,010円(税込) Digital Deluxe with Season Pass 希望小売価格 14,520円(税込) ※Digital Deluxe、Digital Deluxe with Season Passはダウンロード版のみの発売です。
○プレイ人数：	1人
○CERO：	C(15才以上)
○権利表記：	©2023 コーエーテックモゲームス All rights reserved.
○公式サイト：	https://www.gamecity.ne.jp/atelier/ryza3/
○公式Twitter：	https://twitter.com/gustatelierpr
○補足：	ダウンロードコンテンツ対応
○備考：	※PlayStation®4 パッケージ版をご購入された方は、追加費用無くPlayStation®5 版へのアップグレードが可能です。また、デジタル版

	<p>(PlayStation®Store で購入・入手可能な本編、シーズンパス、DLC等の追加デジタルコンテンツ) には、それぞれ PS4™と PS5™版が同梱されています。</p> <p>※PS4™パッケージ版から、PS5™アップグレードをする場合、PS5™本体(ディスクドライブ搭載モデル)が必要となります。</p>
--	---

※記載されているすべての商標は、それぞれの所有者の商標または登録商標です。