



Level up your happiness

## コーエーテクモゲームス INFORMATION

2023年9月28日  
株式会社コーエーテクモゲームス



### 「Fate/Samurai Remnant」本日発売！ 完成発表会を開催

株式会社コーエーテクモゲームス（本社：神奈川県横浜市、代表取締役社長：鯉沼久史、以下：コーエーテクモゲームス）は、2023年9月28日（木）発売（Steam®版のみ9月29日）のタイトル『Fate/Samurai Remnant』（PlayStation®5/PlayStation®4/Nintendo Switch™/Steam®）の完成発表会を9月27日に開催いたしました。

本作は「TYPE-MOON」として「Fate」シリーズを展開する有限会社ノーツ（代表取締役：竹内 友崇）と共同開発を行い、株式会社アニプレックス（代表取締役執行役員社長：岩上 敦宏）を制作協力として迎え開発したタイトルで、江戸時代を舞台に繰り広げられる万能の願望機を巡る戦い「盈月（えいげつ）の儀」を描いた「Fate」シリーズの完全新作アクションRPGです。

発表会冒頭では、代表取締役社長の鯉沼久史が挨拶に立ち、「Fate」シリーズのファンはもちろん、広くゲームファンに楽しんでもらえる作品になっていること、そして、お届けできた喜びと多くの皆様にサポートをいただいた御礼の言葉を述べました。



続いて、本作のゼネラルプロデューサーでもあるシブサワ・コウが登場。自らも「Fate」シリーズファンであり、熱い思いを込めて有限会社ノーツにタイトルの提案を行い企画が実現したこと、両社の架け橋となってくれた株式会社アニプレックス代表取締役執行役員社長、岩上敦宏様への御礼を述べました。



その後には岩上様も登壇をされ、2人で握手を交わした後に本作発売に向けたお祝いの言葉を述べられました。





また、「Fate」シリーズを生み出した「TYPE-MOON」ブランドの創立者である奈須きのこ様、武内崇様からは「Fate という作品の持つ魅力の幅、面白さの奥深さを改めて感じることができる作品」であること、「“友と前線で背中を合わせて戦う”初の Fate」であるとコメントを頂きました。

次に、本作の庄知彦プロデューサーが登壇し、本作について魅力について紹介。「『Fate/Samurai Remnant』は多くのクリエイターとスタッフの力を集結したことで、新しいゲーム体験をお約束できる最高のエンターテインメント作品になったと思っている。全ての方にお楽しみいただきたい」と作品への想いを語りました。



そして、ゲストとして霜降り明星の粗品さんが登場。『Fate/Samurai Remnant』を実際にプレイされました。高難易度のサーヴァント戦に挑戦し、「敵強くないですか？」と漏らしながらも、「面白かった。セイバーと共闘するところが Fate っぽくてよい。マスターとサーヴァントの力のバランスも忠実で、ファンの方にも文句なしのゲームになっている」と感想を述べられました。

またご自身も Fate が好きであることから「Fate は今でも大人気だけど、もっと評価されていいと思っている。本当に面白いので、アニメやゲームなどをしない人にも、ぜひ一度本作を遊んでみてほしい」とお話いただきました。



最後に粗品さんを中心に、様々な立場で本作に携わった本日の登壇者が一同に揃い、発表会を締めくくりました。



以上

©TYPE-MOON/コーエーテクモゲームス All rights reserved. 制作協力 アニプレックス